

Programmet för Informationsteknik
Studiegång 2007 – 20xx
Systemvetare YH 210sp, Systemvetare YH 240sp, Ingenjör YH 240sp

	Totalt	Åk 1				Åk 2				Åk 3				Åk 4			
		P1	P2	P3	P4	P1	P2	P3	P4	P1	P2	P3	P4	P1	P2	P3	P4
GRUNDSTUDIER	30																
Allmänna	13																
Studieteknik	2	2															
Engelska	3		3														
Matematik 0 (Ej IT-07)	0	x															
Forskningsmetodik	2					2											
Valfritt språk	3								3								
Ekonomi	3							3									
Programrelaterade	17																
Introduktion till informationsteknik	5	5															
Diskret matematik	6		6														
Logik	6					6											
YRKESSTUDIER	115/145																
Gemensamma	106																
Programmering 1	6	6															
Systemutvecklingsmetodik	6		6														
Programmering 2	6			6													
Människa-datorinteraktion	6			6													
Databaser	6				6												
Laboration 1	6				6												
Operativsystem	6					6											
Objektorienterad design	6					6											
Deklarativ programmering	6									6							
Databasdesign	6							6									
Programmering 3	6					3	3										
Datakommunikation	6								6								
Webserverteknik	6							6									
Programmering i fönstermiljö	6								6								
Programkonstruktion och projekthantering	10										5	5					
Signalbehandling	6										6						
Datorgrafik och multimediateknik	6											6					
Systemvetare YH 210sp	9																
Designmönster	3									3							
Laboration 2	6										6						
Systemvetare YH 240sp	39																
Designmönster	3												3				
Laboration 2	6													6			
Kurser vid FEK	30									6	6			6	6	6	
Ingenjör YH 240sp	39																
Designmönster	3												3				
Laboration 2	6													6			
Matematisk modellering	6									6							
Elektroteknik	6										6						
Reglerteknik	6												6				
Digitalteknik	6													6			
Mikroprocessorteknik	6														6		
VALFRJA STUDIER	20																
Exempel på programrelaterade valfria kurser																	
System i (AS/400)	3				3												
Linux	6										6						
Inbyggda system	6										6						
Speldesign	6												6				
Mobila applikationer	6												6				
PRAKTIK (210sp)	30																
EXAMENSARBETE (210sp)	15																
PRAKTIK (240sp)	30																
EXAMENSARBETE (240sp)	15																
						10				10				10			
										10				10			
														10			
														5 10			
														5 10			