 HÖGSKOLAN PÅ ÅLAND	KURSBESKRIVNING	
Uppgjord av: Joakim Isaksson	Godkänd av: Ledningsgruppen	
Granskad av: Jeanette Höstman		
Godkänd datum: 14.9.2011	Version:	

Utbildningsprogram

Informationsteknik

Inriktning

Mjukvaruutveckling

Studiehelhet

Yrkesstudier

Ämnesområde

Kursnamn

Designmönster

Kurskod

I180501

Kursnamn på engelska

Design Patterns

Omfattning

3 sp

Lärandemål

Efter avslutad kurs skall den studerande känna till samt kunna tillämpa olika designmönster vid lösning av objektorienterade problem.

För att uppfylla målet skall den studerande kunna:

- identifiera lämpliga designmönster för användning i en specifik problemsituation
- implementera designmönster i ett objektorienterat språk
- väga för- och nackdelar hos de olika designmönstren mot varandra.

Innehåll

Skapandemönster (Creational patterns)

Strukturmönster (Structural patterns)

Beteendemönster (Behavioral patterns)

Arbetsformer

Föreläsningar, laborationer och inlämningsuppgifter


Omfattning och närvaroskyldighet

Obligatorisk närvaro vid laborationer samt vid genomgång av inlämningsuppgifter.

Max gruppstorlek

Kurslitteratur och studiematerial

Gamma, E. et al (1995). *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*. Boston, Mass: Addison Wesley. 416s.

 HÖGSKOLAN PÅ ÅLAND	KURSBESKRIVNING	
Uppgjord av: Joakim Isaksson	Godkänd av: Ledningsgruppen	
Granskad av: Jeanette Höstman		
Godkänd datum: 14.9.2011	Version:	

Horstmann, K. (2006). *Object-Oriented Design and Patterns*. New York: Wiley & Sons. 472s.

Undervisningsmaterial (högskolan tillhandahåller)

Examination

Skriftlig tentamen samt godkända inlämningsuppgifter.

Bedömning

U, G eller VG (Vid validering används vitsordet Godkänd)

Dokumentering

Godkänt vitsord noteras i studiekort.

Förkunskaper

Objektorienterad design, Programmering 3

Övrigt