

**Uppgjord av:** Dennis Kurtén, Joakim Isaksson**Godkänd av:** Ledningsgruppen**Granskad av:** Jeanette Höstman**Godkänd datum:** 14.9.2011**Version:** x/datum**Utbildningsprogram**

Informationsteknik

Inriktning

Mjukvaruutveckling

Studiehelhet

Yrkesstudier

Ämnesområde**Kursnamn**

Laboration 1

Kurskod

I160601

Kursnamn på engelska

Laboration 1

Omfattning

6 sp

Lärandemål

Efter avslutad kurs skall den studerande ha en fördjupad förståelse för mjukvaruutvecklingsprocessen.

För att uppnå målet skall den studerande:

- ha förmåga att delta i och slutföra ett medelstort mjukvaruutvecklingsprojekt.
- kunna arbeta utgående från en given mjukvaru-utvecklingsmetod
- kunna planera projektets arbetsgång samt genomföra projektet på ett disciplinerat sätt.

Innehåll

Kursen består av ett mjukvaruutvecklingsprojekt som skall göras individuellt eller i grupper om max 2 personer.

Projektet är en praktisk övning i mjukvaruutveckling med inslag från ett flertal olika grundkurser:

Systemutveckling

Problemanalys

Strukturerad programmering

Modulär design

Programmeringsteknik

Dokumentation

Arbetsformer

Lektioner, handledning, gruppmöten, seminarierpresentationer.

Omfattning och närvaroskyldighet

Obligatorisk närvaro vid gruppmöten och seminarierpresentationer.



Uppgjord av: Dennis Kurtén, Joakim Isaksson	Godkänd av: Ledningsgruppen
Granskad av: Jeanette Höstman	
Godkänd datum: 14.9.2011	Version: x/datum

Max gruppstorlek**Kurslitteratur och studiematerial**

Enligt lärarens anvisningar.

Undervisningsmaterial (högskolan tillhandahåller)**Examination**

Slutfört och godkänt projekt.

Bedömning

U, G eller VG (Vid validering används vitsordet Godkänd)

Dokumentering

Godkänt vitsord noteras i studiekort.

Förkunskaper

Systemutvecklingsmetodik, Programmering 2.

Övrigt