

 HÖGSKOLAN PÅ ÅLAND	KURSBESKRIVNING	
Uppgjord av: Dennis Kurtén	Godkänd av: Ledningsgruppen	
Granskad av: Jeanette Höstman		
Godkänd datum:	Version:	

Utbildningsprogram

Informationsteknik

Inriktning

Studiehelhet

Yrkesstudier

Ämnesområde

Datateknik

Kursnamn

Datorgrafik och multimediateknik

Kurskod

I140701

Kursnamn på engelska

Computer Graphics and Multimedia Technology

Studiepoäng

6 sp

Lärandemål

Efter avslutad kurs skall den studerande ha goda kunskaper i de grundläggande tekniker och metoder som möjliggör grafisk representation och multimedia inom informationsteknologi. Den studerande skall kunna konstruera avancerade grafiska och multimediala tillämpningar i form av egna dataprogram.

Innehåll

- Grunderna i datorgrafik.
- Transformationer.
- Programmering av 2D-konstruktioner.
- Programmering av 3D-konstruktioner.
- Animationer.
- Digitalt ljud.
- Digitala mediaformat.

Arbetsformer

Föreläsningar, lektioner, laborationer samt inlämningsuppgifter.

Omfattning och närvaroskyldighet

Max gruppstorlek

10 vid laborationer och övningar

Kurslitteratur och studiematerial

Foley, J.D. (1996). *Computer Graphics: principles and practice*. Boston: Addison-Wesley. 1174 s.



Uppgjord av: Dennis Kurtén	Godkänd av: Ledningsgruppen
Granskad av: Jeanette Höstman	
Godkänd datum:	Version:

Referenslitteratur

Examination

Redovisning av laborationer och inlämningsuppgifter samt skriftlig tentamen.

Vitsordsskala

U, G eller VG (Vid validering används vitsordet Godkänd).

Dokumentering

Godkänt vitsord noteras i studiekort.

Förkunskapskrav

Programmering 1-3, Objektorienterad design

Övrigt